Skala Studio

BROCHURE

Octubre 2025

Arquitectura



La familia Skala Studio arquitectura asume con compromiso y vocación de excelencia la formación de futuros profesionales, contribuyendo de forma eficaz en el proceso de preparación para la evaluación previa; tiene como finalidad el ingreso del postulante a la Facultad de Arquitectura y Urbanismo de la UNSA (Arequipa). Contamos con 9 años de experiencia, y grupos de especialistas en las distintas áreas requeridas, para asegurar resultado excelente.

¿En que consiste la Evaluación Previa?

Es un examen donde se analiza el perfil vocacional del alumno para la carrera profesional de arquitectura en la UNSA (Arequipa). Tiene un peso de 50% en el resultado final del postulante.

¿Cuál es nuestro objetivo?

Diseñar y brindar al estudiante conocimientos en el área de arquitectura con técnicas para lograr dominio y excelentes resultados. Desarrollar la intuición e ingenio del alumno para cada problema entregado en las prácticas y en el curso de su vida profesional.



Nuestros Ingresantes SKALA STUDIO







Admisión a la Facultad de ARQUITECTURA UNSA

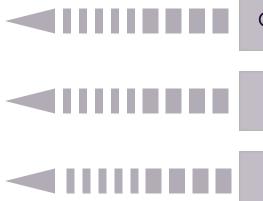
EXAMEN DE CONOCIMIENTOS





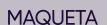
EVALUACIÓN **PREVIA**















50%

BROCHURE

BROCHURE

TEMARIO CONTENIDOS

ÁREAS DE ESTUDIO PRINCIPALES





INTERPRETACIÓN ESPACIAL



MAQUETERÍA



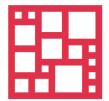
ÁREAS DE ESTUDIO
COMPLEMENTARIAS

CONOCIMIENTOS DE ARQUITECTURA (RECORRIDOS)

INGENIO CONSTRUCTIVO

Composición

Este rubro de enseñanza enfocado desde el sentido visual, desarrollará mecanismos de orden, ritmo e incluso conceptos organizados para conseguir un efecto de armonía y unidad.





- Composición centralizada
- Composición radial
- Composición agrupada
- Composición en trama
- Teoría del color

- Fondo y figura
- Equilibrio
- Armonía
- Orden
- Ritmo
- Unidad
- Composiciones abstractas

- Técnicas de coloreado
- Técnicas a mano alzada
- Simetría y asimetría
- Analogías
- Geometrización

Interpretación Espacial

Propia de la arquitectura, se desenvuelve en la lectura de la distribución y concepción de un espacio o construcción.



- perspectiva cónica con 1punto
- de fuga • Escala y proporción
- Configuración de espacios
- Configuración de elementos en el espacio
- Alzados / levantamientos de 2 dimensiones a 3
- Completar perspectivas en distintos escenarios
- Configuración de perspectivas cónicas con 1punto de fuga (completas en escala de grises)

- de fuga y puntos de fuga auxiliares
- Valores y texturas
- Sombras y reflejos
- Interpretación de textos complejos
- Alzados de 2 dimensiones a 3 (complejos)
- De perspectiva cilíndrica a cónica

- puntos de fuga
- · Apuntes / auxiliares de dibujo:
- -Vegetación
- -Personas
- -Naturaleza muerta
- Color en la perspectiva
- Perspectiva técnica hecha apunte
- Composición en la perspectiva

Maquetería Diseño Tridimensional

La maquetería revela la relación entre forma y función, ofreciendo una representación tangible del proyecto.



- Introducción a la maquetería: materiales y herramientas
- Conceptos fundamentales de escala y proporción
- Técnicas básicas de corte y ensamblaje
- Diseño de una maqueta simple: planificación y bocetos
- · Configuración de espacios en maquetas
- Representación de alzados en 2D y su transformación a 3D

- Técnicas para acabados
- Uso de diferentes materiales en maquetería (cartón, foam, madera)
- Configuración de elementos arquitectónicos en el espacio
- Perspectivas y visualización tridimensional en maquetas
- Estudio de maquetas de proyectos reales: análisis y comparación
- Ejercicios prácticos: desarrollo de una maqueta intermedia

- Experimentación con escalas complejas y proporciones dinámicas
- Técnicas de representación gráfica: planos, elevaciones y secciones
- Maguetas como herramienta de comunicación y presentación de proyectos

Conocimientos Generales de ARQUITECTURA

Entender la arquitectura requiere un previo aprendizaje de valores que nos permitan conocer nuevos y diversos modos de sentir el espacio. Estos, se fundamentan en la historia.



Ingenio Constructivo



Desarrolla las bases físicas e inventivas del comportamiento y fenómeno estructural, en la proyección de construcciones.

TEMARIO POR NIVELES

BÁSICO

- Teoría de la axonometría
- Axonometría caballera / ejercicios
- Axonometría militar / ejercicios
- Axonometría isométrica / ejercicios
- Vistas:
- -Volúmenes a vistas
- -Vistas a volúmenes
- Completar volúmenes
- Percepción espacial / giros y complementos

INTERMEDIO

- Conectores y ensambles artesanales
- Conectores y ensambles industriales
- Uso de herramientas y materiales
- Composición de formatos de presentación
- Detalles constructivos
- Estructuras básicas

AVANZADO

- Estructuras complejas
- Sistemas constructivos
- Aplicación de color en axonométricos
- Desarrollo de la envolvente (presentación)
- Comprensión de texto, técnica y organización a usar
- Texturas y acabados para vizualización de datos en ingenio constructivo

Información

DURACIÓN

4 semanas POR NIVEL

MATRÍCULA

S/. 20.00 (PARA TODAS LAS MODALIDADES)

INICIO

20 DE OCTUBRE

(VIRTUAL / PRESENCIAL)



HORARIOS

Para la apertura de cualquier grupo se requerirá de un mínimo de 5 alumnos

Clásica

Lunes a Viernes

2:00 PM a 4:00 PM 4:00 PM a 6:00 PM 8:30 PM a 10:30 PM

Virtual s/.180 s

Presencial s1.260

Plus

Lunes a Sábado

2:00 PM a 4:00 PM 4:00 PM a 6:00 PM 8:30 PM a 10:30 PM virtual Presencial s1.210 s1.290

Quintos / Básico

Sábado y Domingo

8:00 AM a 1:00 PM

Semi Presencial s1.230





角 Local: Calle Jerusalén 216, Edificio el Deber, 3er Piso, Ofic. 304 - Arequipa, Perú

https://www.facebook.com/studioskala https://www.facebook.com/skalastudiodigital 1 https://www.skalastudioarquitectura.com/